




# La Granja

## Die deutschen Spielkarten

*La Granja* liegen Spielkarten in englischer Sprache bei.  
 Wenn Sie mögen, können Sie diese Blätter kopieren und zerschneiden und  
 – mit Kartenhüllen versehen –  
 vor die englischen Karten „stecken“.

1	2	3
		
		
 1x	 1x	 1x
		
<p><b>Koch</b></p> <p>Jede Aufwertung kostet 1 Silber weniger.</p>	<p><b>Unterhändler</b></p> <p><b>Reaktion:</b>            Erhalte 1 Siegpunkt für jeden eigenen vom Markt entfernten Marker.</p>	<p><b>Lastenträger</b></p> <p>Erhalte 2 unterschiedliche Erträge, wenn du Ertragsfeld 2 oder 6 wählst.</p>
		



4



### Hofarbeiter

Gib 1 Siegpunkt ab, um 1 Karte auszuspielen (bei Hofausbau gelten zusätzlich die normalen Kosten).

1x



5



### Dorfältester

Markiere vor dem Würfeln 1 Ertragsfeld mit einem eigenen Marker. Nur du darfst den letzten Würfel dieses Feldes als 1. oder 2. Würfelaktion wählen.

1x



6



### Kaufmann

Gib 1 Siegpunkt ab, um zusätzlich zum gewählten Ertragsfeld das Ertragsfeld zu nutzen, das der aktuellen Spielrunde entspricht.

1x



7



### Händler

Gib 1 Handelsware ab, um 3 beliebige Erntegüter zu erhalten.

1x



8



### Krämer

Erhältst du in der Wertungsphase mindestens 1 Siegpunkt über die Siestaleiste, nimmst du sofort einen zusätzlichen Siegpunkt.



9



### Karrenbauer

Gib 1 Silber ab, um 1 Marktkarren am Hof liegen zu lassen, nachdem du ihn komplett beliefert und ausgewertet hast.

1x



10



### Hüttenbauer

Jeder Hofausbau kostet 1 Hofgut weniger.

1x



11



### Drechsler

Jeder Dachmarker kostet 2 Silber weniger.



12



### Stallknecht

Besitzt du min. 1 Schwein, darfst du 1 Korn abgeben, um 1 Siegpunkt zu erhalten.

1x

