

The Sands of Time

Errata and FAQ

5.11 (Bonus Actions)

"If he does conduct a bonus action, his unrest will increase by 1 at the end of his player turn. During the same generation, he may use the same bonus action in more than one turn, with no additional penalty."

Some players are interpreting this to mean that you only incur unrest the first time you use a bonus action, but after that it can be used freely.

New wording:

"During the same generation, a player incurs no additional penalty to re-use the same bonus action, but each use of a bonus action always incurs a penalty of 1 unrest at the end of the turn in which it is used."

9 (Unrest)

Clarification:

The minimum unrest is 2. A player's unrest cannot ever be lower than this. The "fist" icon below the unrest track is not itself a space on the track.

German

3.0, F (wichtig!)

Folgende Menge an Bauwerkplättchen wird verwendet:

- 5 Spieler: 8 Bauwerke jeder Sorte
- 4 Spieler: 6 Bauwerke jeder Sorte
- 3 Spieler: 5 Bauwerke jeder Sorte
- 2 Spieler: 4 Bauwerke jeder Sorte

5.10 (Tribut)

Ein Spieler kann 1 Ressource von jedem Mitspieler bekommen, der eine Karawane zur Hauptstadt oder einer Stadt besitzt – nicht 1 Ressource *pro Karawane*.

Das Beispiel ist korrekt.

5.11 (Bonusaktionen)

Klarstellung:

Innerhalb derselben Generation bekommt ein Spieler keinen zusätzlichen Malus, wenn er dieselbe Bonusaktion erneut wählt.

Jede Verwendung einer Bonusaktion bedeutet aber eine Erhöhung des Unruhewerts um 1 am Ende des Spielzugs, in dem sie verwendet wurde.

9 (Unzufriedenheit)

Klarstellung:

Die minimale Unzufriedenheit eines Spielers beträgt 2. Das „Faust-Symbol“ unterhalb der Unzufriedenheitsskala ist *kein* Feld der Skala.